



PROJET

MODÈLE

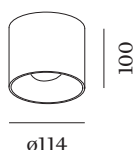
NOTES

QUANTITÉ

DATE



Downlight de plafond en saillie cylindrique en aluminium moulé sous pression ; surface en Noir mat ; revêtement par poudre ; structure de surface mate ; RAL 9005 ; avec technologie COB (Chip on Board) pour une efficacité maximale ; coupure de phase dim ; couleur de lumière 2000 K - 3000 K colour warm dimming ; binning initialement MacAdam ≤ 3 SDCM ; CRI ≥ 90 ; 220 - 240 V ; indice de protection IP20 ; Classe 1 ; UGR ≤ 13 ; luminaire d'éclairage de poste de travail adapté au travail sur écran selon DIN EN 12464-1 ; luminance supérieure à $65^\circ \leq 1500 \text{ cd} / \text{m}^2$; cache intérieur individuel disponible en option ; source lumineuse peut être remplacée par Wever & Ducré ou par un professionnel avec une autorisation explicite ; dispositif de commande remplaçable par l'utilisateur final ;



GÉNÉRAL

Plafond
Surface
Noir mat
RAL 9005 ^a
IP20
Intérieur
470 lm
CIE flux code: 95 100 100 100
100

LED

colour warm dimming
2000 K - 3000 K
CRI ≥ 90
MacAdam initial ≤ 3 SDCM

OPTIQUE

Standard
angle de faisceau 21°

ELECTRIQUE

phase-cut dim
220 - 240 V
système 8.0 W
Classe 1

PHYSIQUE

diamètre 114 mm
hauteur 100 mm
0.7 kg

^a Les couleurs peuvent varier légèrement en fonction des conditions de production.



Facteur de maintenance

Temps de fonctionnement [h]	10.000	20.000	30.000	40.000	50.000
LLMF	0.95	0.91	0.86	0.82	0.77
LSF	1	1	1	1	1

MF LMF × RSMF × LLMF × LSF

MF Facteur de maintenance

LMF^a Facteur de maintenance du luminaire

RSMF^a Facteur de maintenance des parois du local

LLMF Facteur de maintenance du flux lumineux

LSF Facteur de survie des lampes

^aSelon "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Les valeurs doivent être déterminées par le planificateur.

ACCESSOIRES OPTIQUES

Couvercle intérieur unique

Modèle	Coloris	Ø-H (MM)	Référence article
RAY 10W max.	Noir	67-54	911041B1
RAY 10W max.	Doré	67-54	911041G1
RAY 10W max.	Champagne	67-54	911041M1
RAY 10W max.	Blanc	67-54	911041W1